Exam : **212-055**

Title : Sun Certified Programmer for the Java 2 Platform.SE 5.0

Version : Demo

1. 現有：

```
11. public static void parse(String str) {
12.     try {
13.         float f = Float.parseFloat(str);
14.     } catch (NumberFormatException nfe) {
15.         f = 0;
16.     } finally {
17.         System.out.println(f);
18.     }
19. }
20. public static void main(String[] args) {
21.     parse("invalid");
22. }
```

結果為何?

A. 0.0

B. 編譯失敗。

C. 在執行時期parse 方法會丟出一個ParseException。

D. 在執行時期parse 方法會丟出一個NumberFormatException。

Answer: B

2. 請按「顯示」按鈕。

```
1. public class A {
2.     public String doit(int x, int y) {
3.         return "a";
4.     }
5.
6.     public String doit(int... vals) {
7.         return "b";
8.     }
9. }
```

現有：

25. A a = new A();

26. System.out.println(a.doit(4, 5));

結果為何?

A. 第 26 行會將"a"列印到 System.out。

B. 第 26 行會將"b"列印到 System.out。

C. 第 26 行會在執行時期丟出例外。

D. 因為第 6 行的一個錯誤，類別A 的編譯會失敗。

Answer: A

3. 現有：

10. int x = 0;

11. int y = 10;

12. do {

13. y--;

14. ++x;

15. } while (x < 5);

16. System.out.print(x + "," + y);

結果為何?

A. 5,6

B. 5,5

C. 6,5

D. 6,6

Answer: B

4. 請按「顯示」按鈕。

1. public class A {
2. public void method1() {
3. try {
4. B b = new B();

```
5.            b.method2();
6.            // more code here
7.        } catch (TestException te) {
8.            throw new RuntimeException(te);
9.        }
6.    }
7. }
```

```
1. public class B {
2.    public void method2() throws TestException {
3.        // more code here
4.    }
5. }
```

```
1. public class TestException extends Exception {
2. }
```

現有：

```
31. public void method() {
32.    A a = new A();
33.    a.method1();
34. }
```

如果類別 B 在第 3 行云出一個 TestException，則哪一項是正確的？

A. 第 33 行必須在一個 try 區塊內叫用。

B. 不須要 catch 類別 A 之 method1 所丟出的例外。

C. 第 31 行宣告的方法必須宣告丟出一個 RuntimeException。

D. 在類別 A 的第 5 行，對類別 B 之 method2 的叫用，不必放在一個 try/catch 區塊內。

Answer: B

5. 現有：

```
12. public class Wow {
13.    public static void go(short n) {System.out.println("short");}
14.    public static void go(Short n) {System.out.println("SHORT");}
```

```
15.     public static void go(Long n) {System.out.println(" LONG");}
16.     public static void main(String [] args) {
17.         Short y = 6;
18.         int z = 7;
19.         go(y);
20.         go(z);
21.     }
22. }
```

結果為何?

A. short LONG

B. SHORT LONG

C. 編譯失敗。

D. 在執行時期丟出了一個例外。

Answer: C

6. 現有:

```
11. String test = "This is a test";
12. String[] tokens = test.split("\s");
13. System.out.println(tokens.length);
```

結果為何?

A. 0

B. 1

C. 4

D. 編譯失敗。

E. 在執行時期丟出了一個例外。

Answer: D

7. 現有:

```
public class NamedCounter {
   private final String name;
```

```
    private int count;
    public NamedCounter(String name) { this.name = name; }
    public String getName() { return name; }
    public void increment() { count++; }
    public int getCount() { return count; }
    public void reset() { count = 0; }
}
```

應該做哪三項修改，才能調整這個類別，以供多個執行緒安全地使用？（選擇三項。）

A. 用 synchronized 關鍵字宣告 reset()

B. 用 synchronized 關鍵字宣告 getName()

C. 用 synchronized 關鍵字宣告 getCount()

D. 用 synchronized 關鍵字宣告建構元

E. 用 synchronized 關鍵字宣告 increment()

Answer: ACE

8. 現有：

```
11. class ClassA {}
12. class ClassB extends ClassA {}
13. class ClassC extends ClassA {}
```

以及：

```
21. ClassA p0 = new ClassA();
22. ClassB p1 = new ClassB();
23. ClassC p2 = new ClassC();
24. ClassA p3 = new ClassB();
25. ClassA p4 = new ClassC();
```

哪三項是正確的？（選擇三項。）

A. p0 = p1;

B. p1 = p2;

C. p2 = p4;

D. p2 = (ClassC)p1;

E. p1 = (ClassB)p3;

F. p2 = (ClassC)p4;

Answer: AEF

9. 現有：

```
10: public class Hello {
11:     String title;
12:     int value;
13:     public Hello() {
14:         title += " World";
15:     }
16:     public Hello(int value) {
17:         this.value = value;
18:         title = "Hello";
19:         Hello();
20:     }
21: }
```

以及：

```
30: Hello c = new Hello(5);
31: System.out.println(c.title);
```

結果為何?

A. Hello

B. Hello World

C. 編譯失敗。

D. Hello World 5

E. 這個程式碼可以執行，但沒有輸出。

F. 在執行時期丟出了一個例外。

Answer: C

10. 現有：

```
1. interface DoStuff2 {
2.     float getRange(int low, int high); }
3.
4. interface DoMore {
5.     float getAvg(int a, int b, int c); }
6.
7. abstract class DoAbstract implements DoStuff2, DoMore { }
8.
9. class DoStuff implements DoStuff2 {
10.     public float getRange(int x, int y) { return 3.14f; }    }
11.
12. interface DoAll extends DoMore {
13.     float getAvg(int a, int b, int c, int d); }
```

結果為何?

A. 檔案可以編譯，而沒有錯誤。

B. 編譯失敗。只有第行有一個錯誤。

C. 編譯失敗。只有第2 行有一個錯誤。

D. 編譯失敗。只有第3 行有一個錯誤。

E. 編譯失敗。只有第　行與第 12 行有錯誤。

F. 編譯失敗。只有第　行與第 13 行有錯誤。

G. 編譯失敗。第　、12、與 13 行有錯誤。

Answer: A

11. 現有：

```
10. package com.sun.scjp;
11. public class Geodetics {
12.     public static final double DIAMETER = 12756.32; // kilometers
13. }
```

哪兩項可以正確地存取 Geodetics 類別的 DIAMETER 成員？（選擇兩項。）

A. import com.sun.scjp.Geodetics;

```
public class TerraCarta {
   public double halfway()
      { return Geodetics.DIAMETER/2.0; } }
```

B.
```
import static com.sun.scjp.Geodetics;
public class TerraCarta{
   public double halfway() { return DIAMETER/2.0; } }
```

C.
```
import static com.sun.scjp.Geodetics.*;
public class TerraCarta {
   public double halfway() { return DIAMETER/2.0; } }
```

D.
```
package com.sun.scjp;
   public class TerraCarta {
     public double halfway() { return DIAMETER/2.0; } }
```

Answer: AC

12. 現有：

```
10. class Nav{
11.     public enum Direction { NORTH, SOUTH, EAST, WEST }
12. }
13. public class Sprite{
14.     // insert code here
15. }
```

第 14 行加入哪一項程式碼後，可讓 Sprite 類別編譯？

A. Direction d = NORTH;

B. Nav.Direction d = NORTH;

C. Direction d = Direction.NORTH;

D. Nav.Direction d = Nav.Direction.NORTH;

Answer: D

13. 現有：

```
10. interface Foo { int bar(); }
```

```
11. public class Sprite {
12.     public int fubar( Foo foo ) { return foo.bar(); }
13.     public void testFoo() {
14.         fubar(
15.             // insert code here
16.         );
17.     }
18. }
```

第 15 行插入哪一項程式碼後，可讓 Sprite 類別編譯？

A. Foo { public int bar() { return 1; } }

B. new Foo { public int bar() { return 1; } } C.

new Foo() { public int bar() { return 1; } }

D. new class Foo { public int bar() { return 1; } }

Answer: C

14. 請按「顯示」按鈕。

```
10. interface Foo {
11.     int bar();
12. }
13.
14. public class Beta {
15.
16.     class A implements Foo {
17.         public int bar() { return 1; }
18.     }
19.
20.     public int fubar( Foo foo ) { return foo.bar(); }
21.
22.     public void testFoo() {
23.
```

```
24.         class A implements Foo {
25.             public int bar() { return 2; }
26.         }
27.
28.         System.out.println( fubar( new A() ) );
29.     }
30.
31.     public static void main( String[] argv ) {
32.         new Beta().testFoo();
33.     }
34. }
```

哪三項陳述是正確的？（選擇三項。）

A. 編譯失敗。

B. 程式碼可以編譯，而輸出為2 。

C. 如果移除第 16、17、18 行，編譯會失敗。

D. 如果移除第 24、25、26 行，編譯會失敗。

E. 如果移除第16、17、18 行，程式碼可以編譯，而輸出為 2。

F. 如果移除第24、25、26 行，程式碼可以編譯，而輸出為 1。

Answer: BEF

15. 現有：

```
1. public interface A {
2.     String DEFAULT_GREETING = "Hello World";
3.     public void method1();
4. }
```

某程式設計師想要建立一個稱為 B 的介面，並以 A 為其父類別。

哪一項介面的宣告是正確的？

A. public interface B extends A {}

B. public interface B implements A {}

C. public interface B instanceOf A {}

D. public interface B inheritsFrom A {}

Answer: A

16. 現有：

```
1. class TestA {
2.     public void start() { System.out.println("TestA"); }
3. }
4. public class TestB extends TestA {
5.     public void start() { System.out.println("TestB"); }
6.     public static void main(String[] args) {
7.         ((TestA)new TestB()).start();
8.     }
9. }
```

結果為何?

A. TestA

B. TestB

C. 編譯失敗。

D. 在執行時期丟出了一個例外。

Answer: B

17. 現有：

```
1. interface TestA { String toString(); }
2. public class Test {
3.     public static void main(String[] args) {
4.         System.out.println(new TestA() {
5.             public String toString() { return "test"; }
6.         });
7.     }
8. }
```

結果為何?

A. test

B. null

C. 在執行時期丟出了一個例外。

D. 第 1 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

E. 第 4 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

F. 第 5 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

Answer: A

18. 現有：

11. public abstract class Shape {

12. int x;

13. int y;

14. public abstract void draw();

15. public void setAnchor(int x, int y) {

16. this.x = x;

17. this.y = y;

18. }

19. }

以及一個延展並完全實行 Shape 類別的 Circle 類別。

哪一項是正確的？

A. Shape s = new Shape();

s.setAnchor(10,10);

s.draw();

B. Circle c = new Shape();

c.setAnchor(10,10);

c.draw();

C. Shape s = new Circle();

s.setAnchor(10,10);

s.draw();

D. Shape s = new Circle();

s->setAnchor(10,10);

s->draw();

E. Circle c = new Circle();

c.Shape.setAnchor(10,10);

c.Shape.draw();

Answer: C

19. 現有：

10. abstract public class Employee {

11. protected abstract double getSalesAmount();

12. public double getCommision() {

13. return getSalesAmount() * 0.15;

14. }

15. }

16. class Sales extends Employee {

17. // insert method here

18. }

在第 17 行可以各自分別插入哪兩種方法，以便正確地完成 Sales 類別？（選擇兩項。）

A. double getSalesAmount() { return 1230.45; }

B. public double getSalesAmount() { return 1230.45; }

C. private double getSalesAmount() { return 1230.45; }

D. protected double getSalesAmount() { return 1230.45; }

Answer: BD

20. 現有：

10. interface Data { public void load(); }

11. abstract class Info { public abstract void load(); }

哪一個類別正確地使用 Data 介面與 Info 類別？

A. public class Employee extends Info implements Data {

public void load() { /*do something*/ }

}

B. public class Employee implements Info extends Data {

public void load() { /*do something*/ }

}

C. public class Employee extends Info implements Data

public void load(){ /*do something*/ }

public void Info.load(){ /*do something*/ }

}

D. public class Employee implements Info extends Data {

public void Data.load(){ /*do something*/ }

public void load(){ /*do something*/ }

}

E. public class Employee implements Info extends Data {

public void load(){ /*do something*/ }

public void Info.load(){ /*do something*/ }

}

F. public class Employee extends Info implements Data{

public void Data.load() { /*do something*/ }

public void Info.load() { /*do something*/ }

}

Answer: A

21. 現有：

```
11. public abstract class Shape {
12.     private int x;
13.     private int y;
14.     public abstract void draw();
15.     public void setAnchor(int x, int y) {
16.         this.x = x;
17.         this.y = y;
```

18. }

19. }

哪兩個類別正確地使用 Shape 類別？（選擇兩項。）

A. public class Circle implements Shape {

  private int radius;

}

B. public abstract class Circle extends Shape {

  private int radius;

}

C. public class Circle extends Shape {

  private int radius;

  public void draw();

}

D. public abstract class Circle implements Shape {

  private int radius;

  public void draw();

}

E. public class Circle extends Shape {

  private int radius;

  public void draw() {/* code here */}

}

F. public abstract class Circle implements Shape {

  private int radius;

  public void draw() { /* code here */ }

}

Answer: BE

22. 哪兩個類別可以正確地實行 java.lang.Runnable 以及 java.lang.Cloneable 兩種介面？（選擇兩項。）

A. public class Session

  implements Runnable, Cloneable {

```
    public void run();
    public Object clone();
}
```

B.

```
public class Session
  extends Runnable, Cloneable {
    public void run() { /* do something */ }
    public Object clone() { /* make a copy */ }
}
```

C.

```
public class Session
  implements Runnable, Cloneable { public
    void run() { /* do something */ } public
    Object clone() { /* make a copy */ }
}
```

D.

```
public abstract class Session
  implements Runnable, Cloneable {
    public void run() { /* do something */ }
    public Object clone() { /*make a copy */ }
}
```

E.

```
public class Session
   implements Runnable, implements Cloneable {
    public void run() { /* do something */ }
    public Object clone() { /* make a copy */ }
}
```

Answer: CD

23. 現有：

```
11. public interface Status {
12.     /* insert code here */ int MY_VALUE = 10;
13. }
```

哪二項在第 12 行有效？（選擇二項。）

A. final B.

static C.

native D.

public E.

private

F. abstract G.

protected

Answer: ABD

24. 請按「顯示」按鈕。

```
1.  public class GoTest {
2.      public static void main(String[] args) {
3.          Sente a = new Sente(); a.go();
4.          Goban b = new Goban(); b.go();
5.          Stone c = new Stone(); c.go();
6.      }
7.  }
8.
9.  class Sente implements Go {
10.     public void go() { System.out.println("go in Sente."); }
11. }
12.
13. class Goban extends Sente {
14.     public void go() { System.out.println("go in Goban"); }
15. }
16.
17. class Stone extends Goban implements Go { }
18.
19. interface Go { public void go(); }
```

結果為何?

A. go in Goban

go in Sente

go in Sente

B. go in Sente

go in Sente

go in Goban

C. go in Sente

go in Goban

go in Goban

D. go in Goban

go in Goban

go in Sente

E. 第 17 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

Answer: C

25. 請按「顯示」按鈕。

```
1. public class Test {
2.     int x = 12;
3.     public void method(int x) {
4.         x+=x;
5.         System.out.println(x);
6.     }
7. }
```

現有：

34. Test t = new Test();

35. t.method(5);

Test 類別之第 5 行的輸出是什麼？

A. 5

B. 10

C. 12

D. 17

E. 24

Answer: B

26. 現有：

55. int [] x = {1, 2, 3, 4, 5};

56. int y[] = x;

57. System.out.println(y[2]);

哪一項陳述是正確的？

A. 第 57 行會印出數值 2。

B. 第 57 行會印出數值 3。

C. 因為第 55 行的一個錯誤，編譯會失敗。

D. 因為第 56 行的一個錯誤，編譯會失敗。

Answer: B

27. 現有：

35. String #name = "Jane Doe";

36. int $age = 24;

37. Double _height = 123.5;

38. double ~temp = 37.5;

哪兩項陳述是正確的？ （選擇兩項。）

A. 第 35 行無法編譯。

B. 第 36 行無法編譯。

C. 第 37 行無法編譯。

D. 第 38 行無法編譯。

Answer: AD

28. 哪兩項程式碼片段可以正確地建立並初始化一個 int 元素的靜態陣列？（選擇兩項。）

A. static final int[] a = { 100,200 };

B. static final int[] a;

static { a=new int[2]; a[0]=100; a[1]=200; }

C. static final int[] a = new int[2]{ 100,200 };

D. static final int[] a;

static void init() { a = new int[3]; a[0]=100; a[1]=200; }

Answer: AB

29. 現有：

11. public class Ball{

12. public enum Color { RED, GREEN, BLUE };

13. public void foo(){

14. // insert code here

15. { System.out.println(c); }

16. }

17. }

在第 14 行插入哪一項程式碼，可讓 foo 方法列印出 RED、GREEN、以及 BLUE？

A. for(Color c : Color.values())

B. for(Color c = RED; c <= BLUE; c++)

C. for(Color c ; c.hasNext() ; c.next())

D. for(Color c = Color[0]; c <= Color[2]; c++)

E. for(Color c = Color.RED; c <= Color.BLUE; c++)

Answer: A

30. 現有：

11. public enum Title {

12. MR("Mr."), MRS("Mrs."), MS("Ms.");

13. private final String title;

14. private Title(String t) { title = t; }

15. public String format(String last, String first) {

16. return title + " " + first + " " + last;

17. }

18. }

19. public static void main(String[] args) {

20. System.out.println(Title.MR.format("Doe", "John"));

21. }

結果為何?

A. Mr. John Doe

B. 在執行時期丟出了一個例外。

C. 第 12 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

D. 第 15 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

E. 第 20 行的一個錯誤會造成編譯失敗。

Answer: A

Trying our product !

★ **100%** Guaranteed Success

★ **100%** Money Back Guarantee

★ **365 Days** Free Update

★ **Instant Download** After Purchase

★ **24x7** Customer Support

★ Average **99.9%** Success Rate

★ More than **69,000** Satisfied Customers Worldwide

★ Multi-Platform capabilities - **Windows, Mac, Android, iPhone, iPod, iPad, Kindle**

Need Help

Please provide as much detail as possible so we can best assist you.
To update a previously submitted ticket:

Guarantee & Policy | Privacy & Policy | Terms & Conditions

Any charges made through this site will appear as Global Simulators Limited.
All trademarks are the property of their respective owners.